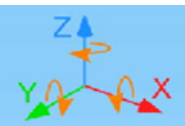


角度定義の回転軸の向きを表しています。

Z軸を天方向としたモデルとコントローラーも用意していますので、何かを選択して頂けます。



ManequinController

<p>NECK</p> <p>FLIP FREE</p> <p>X: 0.0 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/></p> <p>Y: 0.0 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/></p> <p>Z: 0.0 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/></p>		<p>WAIST</p> <p>FLIP FREE</p> <p>X: 0.0 <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/></p> <p>Y: 0.0 <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/></p> <p>Z: 0.0 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/></p>
<p>SHOULDER-RH</p> <p>FLIP FREE</p> <p>X: 5.0 <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/></p> <p>Y: 2.0 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/></p> <p>Z: 0.0 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/></p>		<p>SHOULDER-LH</p> <p>FLIP FREE</p> <p>X: 5.0 <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/></p> <p>Y: 2.0 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/></p> <p>Z: 0.0 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/></p>
<p>ELBOW-RH</p> <p>FLIP FREE</p> <p>X: 5.0 <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/></p>		<p>ELBOW-LH</p> <p>FLIP FREE</p> <p>X: 5.0 <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/></p>
<p>WRIST-RH</p> <p>FLIP FREE</p> <p>X: 5.0 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/></p> <p>Y: 5.0 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/></p> <p>Z: 2.0 <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/></p>		<p>WRIST-LH</p> <p>FLIP FREE</p> <p>X: 5.0 <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/></p> <p>Y: 5.0 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/></p> <p>Z: 2.0 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/></p>
<p>HIP JOINT-RH</p> <p>FLIP FREE</p> <p>X: 2.0 <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/></p> <p>Y: 1.0 <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/></p> <p>Z: 0.0 <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/></p>		<p>HIP JOINT-LH</p> <p>FLIP FREE</p> <p>X: 2.0 <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/></p> <p>Y: 1.0 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/></p> <p>Z: 0.0 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/></p>
<p>KNEE-RH</p> <p>FLIP FREE</p> <p>X: 0.0 <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/></p>		<p>KNEE-LH</p> <p>FLIP FREE</p> <p>X: 0.0 <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/></p>
<p>ANCELE-RH</p> <p>FLIP FREE</p> <p>X: 2.0 <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/></p> <p>Z: 0.0 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/></p>		<p>ANCELE-LH</p> <p>FLIP FREE</p> <p>X: 2.0 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/></p> <p>Z: 0.0 <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/></p>

RH/LHを揃える

当コンフィギュレーションに適用 現在の姿勢を全コンフィグに適用

全コンフィギュレーションに適用 抑制された合致の角度を測定

各関節の自由度に応じた向きの角度合致が設定されています。

<テキストボックス>
開始直後は現在の角度値(°)が表示されます。
数値を入力して「Enter」キーを押すとモデルの角度に反映されます。

<"FLIP" チェックボックス>
角度寸法の向きを反転させます。
入力できるのは0を含む正の値なので、向きが希望と異なる場合はチェックまたは解除します。

<"FREE" チェックボックス>
チェックすると合致を抑制するため構成部品をドラッグ移動できます。
チェックを解除すると、その時点に入力されている角度寸法を適用して合致されます。

"FREE" チェックボックスで抑制されている箇所の現在の角度を測定してテキストボックスに入力します。
ドラッグして調整した位置を保ちたい場合、このボタンをクリックしてから抑制を解除します。

サイズ違いのコンフィギュレーションに対して、アクティブなものだけか全てに適用するかを選択します。
各オプションを選択していた間に行った変更だけがそれぞれ反映されます。

アクティブなコンフィギュレーションで決めた姿勢を全てのコンフィギュレーションに適用します。

手足の姿勢を左右で揃えたい場合、このボックスをチェックしている間は、一方の寸法を入力するともう一方も同じ寸法に自動で設定されます。