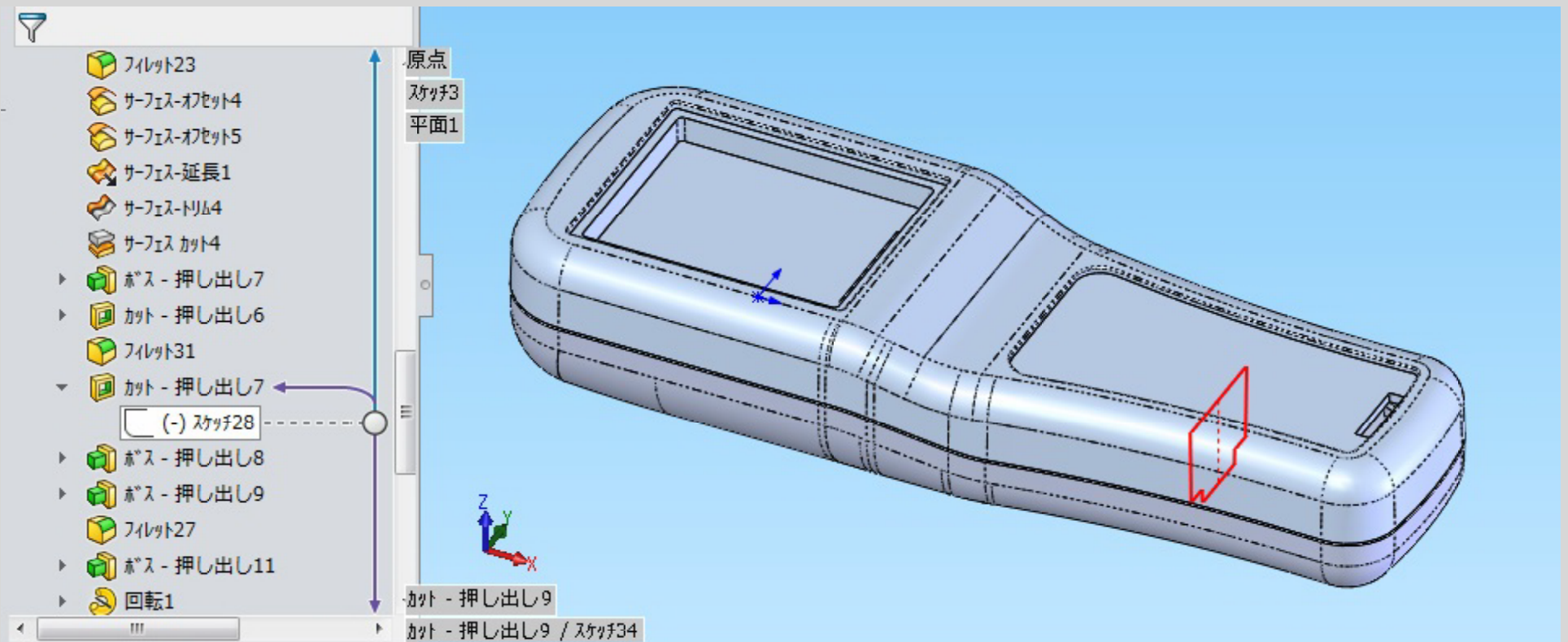




# FocusEditSketch

編集スケッチのフォーカス



フィーチャーツリーまたは  
グラフィックエリアから、  
スケッチを選択してコマンド実行



スケッチの座標を画面に正対させ、  
かつスケッチ範囲が画面一杯に  
なるようフィットして編集状態になる。

