



HideGeometry

参照ジオメトリの表示／非表示

コマンドを実行すると
プロパティページを表示

フィーチャーの種類全てを”選択”または”解除”する場合にクリック。

表示または非表示したい要素にチェック。

3

フィーチャーツリーからフォルダまたは構成部品を選択して実行すると、表示／非表示する範囲を選択したものの中に限定することができます。一度に複数選択することができます

ツリーの指定範囲を走査して、
チェックを付けた要素を全て
表示または非表示します。

3

2023.09.15

・ アセンブリでも使用できるようになりました。
選択した範囲のみ自動で適用するようにしました。
動作速度を向上させました。

2

2021.07.19

・ フィーチャーに吸収されたスケッチが認識されない
バグを修正しました。

1

2020.08.27

・ 表示変更範囲の指定機能を追加しました。