



PointXYZ

座標指定3Dスケッチポイント

The dialog box is titled "PointXYZ" and contains the following sections:

- 基準座標系** (Reference Coordinate System):
 - 編集モデルの座標系 (Edit Model Coordinate System)
 - 選択 (Select)
- 原点** (Origin):
 - 編集モデルの原点 (Edit Model Origin)
 - 選択 (Select)
- 相対座標値** (Relative Coordinate Values):
 - X: 0
 - Y: 0
 - Z: 0
- 作成した点を固定 (Fix the created point)
- 点の修正** (Point Correction):
 - [Empty text field]
- Buttons:** 作成 (Create), 修正 (Modify)

基準となる座標系を選択します。

基準となる原点を選択します。

作成したポイントに固定拘束をつける場合はチェック。

クリックして
ポイントを作成

クリックして
ポイントを修正

選択の場合、参照ジオメトリの座標系を選択します。

選択の場合、頂点、スケッチ点、参照点を選択します。

選択した座標系と原点からの、ポイントの座標値を入力。

修正する場合、既存のポイントを選択。