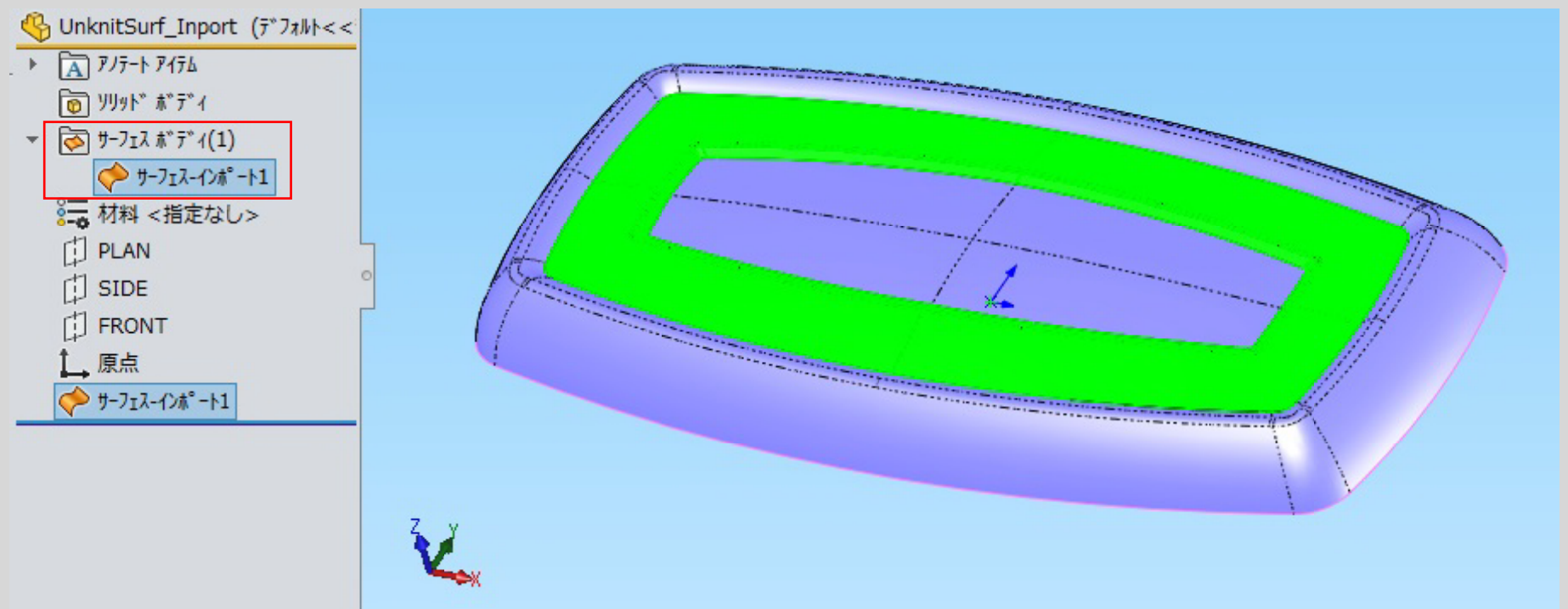




UnknitSurface

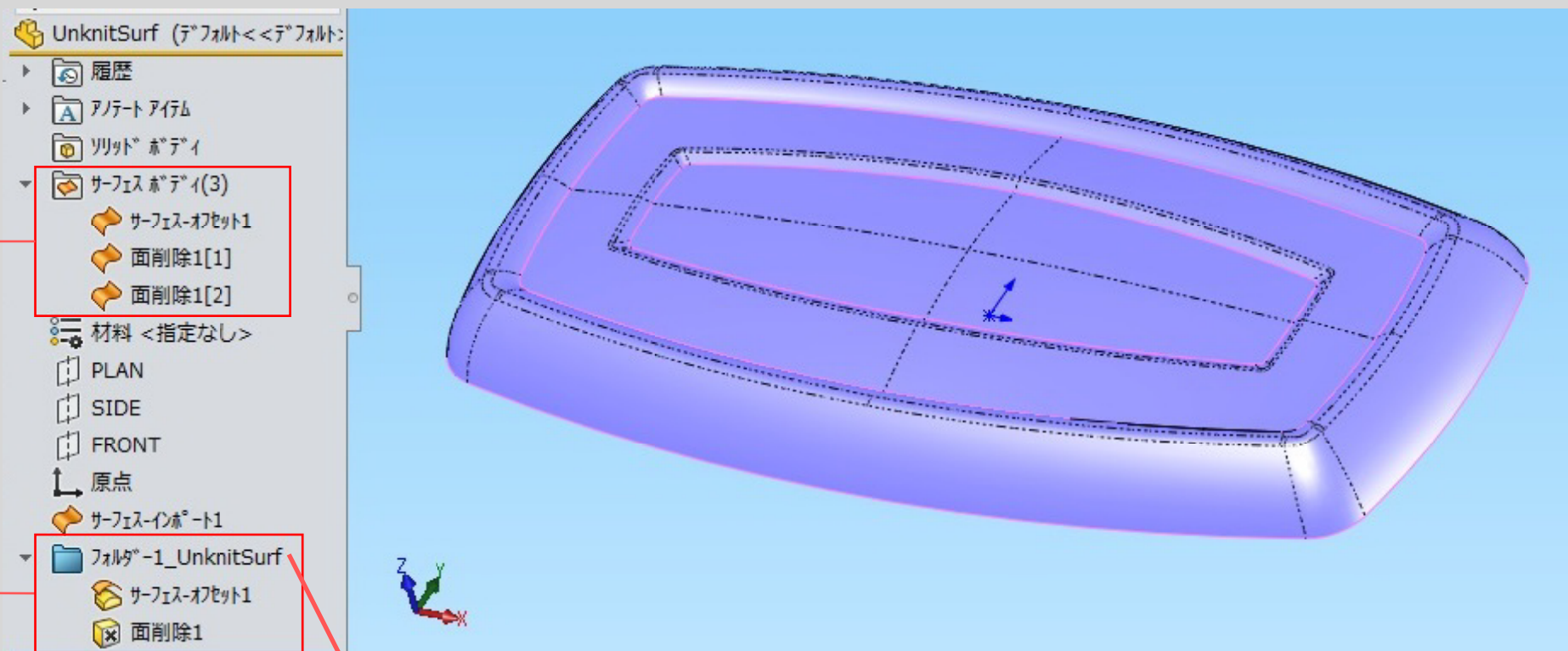
サーフェスの分割



分離するフェースを選択してコマンドを実行。

選択したフェースが連続している場合は1つのボディとして分離し、離れているフェースは別ボディとなる。

選択したフェースを、「オフセットサーフェス」でコピーして、「面の削除」をすることで分離を再現している。一連のフィーチャーはフォルダーにまとめられる。



フォルダーを選択して再度コマンドを実行すると、最初のフェース選択時点までロールバックして編集することが可能。

